

Sachsen Jugend 2024/25

JSBS-Pokal U14 - Finale

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	BP	+/-	Punkte
1	USG Chemnitz 1	5	4	1	0	13,5 : 6,5	+7	9 : 1
2	SV Dresden-Striesen 1	5	3	2	0	13,0 : 7,0	+6	8 : 2
3	SG Grün-Weiß Dresden 1	5	3	1	1	13,0 : 7,0	+6	7 : 3
4	SC Einheit Bautzen 1	5	2	0	3	9,5 : 10,5	-1	4 : 6
5	SV Dresden-Leuben 1	5	1	0	4	7,0 : 13,0	-6	2 : 8
6	SV Dresden-Striesen 2	5	0	0	5	4,0 : 16,0	-12	0 : 10

Spielleiter-Kontaktadresse

Gläser, Alexander, Dresden, Tel.: 0178 3367756,
Alexander.Glaeser@schachverband-sachsen.com

Datum, Uhrzeit, Sportstätte	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 24.05.2025 09:00 1	SC Einheit Bautzen 1	USG Chemnitz 1	1,0:3,0
09:00 1	SV Dresden-Leuben 1	SG Grün-Weiß Dresden 1	1,0:3,0
09:00 1	SV Dresden-Striesen 2	SV Dresden-Striesen 1	1,0:3,0
10:00 1	USG Chemnitz 1	SV Dresden-Striesen 1	2,0:2,0
10:00 1	SG Grün-Weiß Dresden 1	SV Dresden-Striesen 2	4,0:0,0
10:00 1	SC Einheit Bautzen 1	SV Dresden-Leuben 1	2,5:1,5
11:00 1	SV Dresden-Leuben 1	USG Chemnitz 1	1,0:3,0
11:00 1	SV Dresden-Striesen 2	SC Einheit Bautzen 1	0,0:4,0
11:00 1	SV Dresden-Striesen 1	SG Grün-Weiß Dresden 1	2,0:2,0
12:00 1	USG Chemnitz 1	SG Grün-Weiß Dresden 1	3,0:1,0
12:00 1	SC Einheit Bautzen 1	SV Dresden-Striesen 1	1,0:3,0
12:00 1	SV Dresden-Leuben 1	SV Dresden-Striesen 2	2,5:1,5
13:00 1	SV Dresden-Striesen 2	USG Chemnitz 1	1,5:2,5
13:00 1	SV Dresden-Striesen 1	SV Dresden-Leuben 1	3,0:1,0
13:00 1	SG Grün-Weiß Dresden 1	SC Einheit Bautzen 1	3,0:1,0

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Sportstätte/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Sportstätte/Termin verlegt
- h ... Sportstätte wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen