Karlsruhe 2024/25

Kreisklasse B1

Tabelle und Spielplan



	Rang	Mannschaft	Х	S	U	N	BP	+/-	Punkte
•	1	SC Untergrombach 4	15	12	0	3	63,0 :	+36	24 : 6
							27,0		
•	2	Karlsruher SF 7	15	9	3	3	52,5 :	+15	21:9
							37,5		
•	3	SF Malsch 1	15	9	0	6	42,0:	-6	18 : 12
							48,0		
	4	SK Ettlingen 5	15	6	3	6	43,5 :	-3	15 : 15
							46,5		
	5	SC uBu Karlsruhe 3	15	3	6	6	40,5 :	-9	12 : 18
							49,5		
	6	SF Neureut 4	15	0	0	15	28,5 :	-33	0:30
							61,5		

Spielleiter-Kontaktadresse

Widmann, Volker, Herbartstr. 11, 68753 Waghäusel, Tel.: 0174 3917373, rtl2@badischer-schachverband.de

Datum, Uhrzeit, Sportstätte	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Gastmannschaft		
So. 29.09.2024 10:00 1 t	SC Untergrombach 4	SC uBu Karlsruhe 3	5,0:1,0		
10:00 1 t	SF Neureut 4	SK Ettlingen 5	2,0:4,0		
10:00 1	SF Malsch 1	Karlsruher SF 7	4,0:2,0		
So. 20.10.2024 10:00 1	SC Untergrombach 4	Karlsruher SF 7	2,0:4,0		
10:00 1	SF Neureut 4	SF Malsch 1	2,5:3,5		
10:00 1	SC uBu Karlsruhe 3	SK Ettlingen 5	3,0:3,0		
So. 17.11.2024 10:00 1	SK Ettlingen 5	SC Untergrombach 4	1,5:4,5		
10:00 1	SF Malsch 1	SC uBu Karlsruhe 3	3,5:2,5		
10:00 1	Karlsruher SF 7	SF Neureut 4	4,5:1,5		
So. 08.12.2024 10:00 1	SC Untergrombach 4	SF Neureut 4	4,5:1,5		
10:00 1	SC uBu Karlsruhe 3	Karlsruher SF 7	3,0:3,0		
10:00 1	SK Ettlingen 5	SF Malsch 1	4,0:2,0		
So. 19.01.2025 10:00 1	SF Malsch 1	SC Untergrombach 4	1,0:5,0		
10:00 1	Karlsruher SF 7	SK Ettlingen 5	4,0:2,0		
10:00 1	SF Neureut 4	SC uBu Karlsruhe 3	2,0:4,0		

Legende

v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Sportstätte/Termin verlegt

u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Sportstätte/Termin verlegt

h ... Sportstätte wurde geändert

t ... Heimrecht wurde getauscht

NH ... Heimmannschaft nicht angegreten

NG ... Gastmannschaft nicht angetreten

N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten

WH ... Wertung gegen Heimmannschaft

WG ... Wertung gegen Gastmannschaft

W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft

U ... Begegnung wurde umgewertet

ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen

ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen